

## **3. Ordnung zur Änderung der studiengangsspezifischen**

### **Prüfungsordnung**

#### **für den Bachelorstudiengang**

#### **Informatik**

#### **der Rheinisch-Westfälischen Technischen Hochschule Aachen**

**vom 05.04.2017**

Aufgrund der §§ 2 Abs. 4, 64 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz – HG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 16. September 2014 (GV. NRW S. 547), zuletzt geändert durch das Gesetz zur Aufnahme der Deutschen Hochschule der Polizei in das Hochschulgesetz NRW vom 15. Dezember 2016 (GV. NRW S. 1154), hat die Rheinisch-Westfälische Technische Hochschule Aachen (RWTH) folgende Prüfungsordnung erlassen:

## Artikel I

Die studiengangspezifische Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Informatik der Rheinisch-Westfälischen Technischen Hochschule Aachen (RWTH) vom 04.12.2015 in der Fassung der zweiten Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung vom 11.01.2017 (Amtliche Bekanntmachungen der RWTH, Nr. 2017/008) wird wie folgt geändert:

**1. Ab dem Sommersemester 2017 wird der Modulkatalog um folgende Module erweitert:**

- Internet Architecture and Performance
- The Logic of Knowledge Bases

**Die Modulbeschreibungen befinden sich in Anlage 1 dieser Änderungsordnung.**

**2. Ab dem Sommersemester 2017 wird die Modulbeschreibung des folgenden Moduls durch die entsprechende Fassung in Anlage 2 dieser Änderungsordnung ersetzt:**

- Diskrete Strukturen

**3. Ab dem Sommersemester 2017 wird die Aufschlüsselung der Wahlpflichtbereiche durch die entsprechende Fassung in Anlage 3 dieser Änderungsordnung ersetzt.**

## Artikel II

Diese Änderungsordnung wird in den Amtlichen Bekanntmachungen der RWTH veröffentlicht, tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung in Kraft und findet auf alle in den Bachelorstudiengang Informatik eingeschriebenen Studierenden Anwendung.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Fakultätsrates der Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften vom 01.02.2017.

Der Rektor  
der Rheinisch-Westfälischen  
Technischen Hochschule Aachen

Aachen, den 05.04.2017

gez. Schmachtenberg  
Univ.-Prof. Dr.-Ing. E. Schmachtenberg

## Anlage 1: Neue Module

## Modul: Internet Architecture and Performance [BSInf-55204106/10]

MODUL TITEL: Internet Architecture and Performance						
Fachsemester	1	Kreditpunkte	6	Sprache	Englisch	
Titel			Curriculare Verankerung	Fachsemester	CP	SWS
Vorlesung Internet Architecture and Performance [BSInf-55204106.a/10]			Semestervariable Wahlpflichtleistung	5	0	3
Übung Internet Architecture and Performance [BSInf-55204106.b/10]			Semestervariable Wahlpflichtleistung	5	0	1
Prüfung Internet Architecture and Performance [BSInf-55204106.c/10]			Semestervariable Wahlpflichtleistung	5	6	0
Voraussetzungen			Benotung/Dauer			
Kenntnis der Inhalte der Vorlesungen "Datenkommunikation und Sicherheit" sowie "Betriebssysteme und Systemsoftware"			Die Prüfung kann schriftlich oder mündlich erfolgen. Die finale Prüfungsform wird jeweils zu Vorlesungsbeginn angekündigt.			

## Modul: The Logic of Knowledge Bases [BSInf-55305203/10]

MODUL TITEL: The Logic of Knowledge Bases						
Fachsemester	1	Kreditpunkte	6	Sprache	Englisch	
Titel			Curriculare Verankerung	Fachsemester	CP	SWS
Vorlesung The Logic of Knowledge Bases [BSInf-55305203.a/10]			Semestervariable Wahlpflichtleistung	1	0	3
Übung The Logic of Knowledge Bases [BSInf-55305203.b/10]			Semestervariable Wahlpflichtleistung	1	0	2
Prüfung The Logic of Knowledge Bases [BSInf-55305203.c/10]			Semestervariable Wahlpflichtleistung	1	6	0
Voraussetzungen			Benotung/Dauer			
Mathematische Logik und/oder Knowledge Representation			Die Benotung ergibt sich zu 100% aus der abschließenden Prüfung zum Modul. Die Prüfung kann schriftlich oder mündlich erfolgen. Die finale Prüfungsform wird jeweils zu Vorlesungsbeginn angekündigt. Wird vorgesehen, dass semesterbegleitende Hausaufgaben auf die Prüfungsnote angerechnet werden, sind die entsprechenden Regelungen der Prüfungsordnung zu beachten. Prüfung nach Ende der Vorlesungszeit.			

**Anlage 2: Geänderte Modulbeschreibung****Modul: Diskrete Strukturen [BSInf-132/10]**

<b>MODUL TITEL: Diskrete Strukturen</b>						
<b>Fachsemester</b>	1	<b>Kreditpunkte</b>	6	<b>Sprache</b>	Deutsch	
<b>Titel</b>			<b>Curriculare Verankerung</b>	<b>Fachsemester</b>	<b>CP</b>	<b>SWS</b>
Vorlesung Diskrete Strukturen [BSInf-132.a/10]			Semesterfixierte Pflichtleistung	1	0	3
Übung Diskrete Strukturen [BSInf-132.b/10]			Semesterfixierte Pflichtleistung	1	0	2
Prüfung Diskrete Strukturen [BSInf-132.c/10]			Semesterfixierte Pflichtleistung	1	6	0
<b>Voraussetzungen</b>			<b>Benotung/Dauer</b>			
Keine.			Die Benotung ergibt sich zu 100% aus der abschließenden schriftlichen Prüfung zum Modul. Wird vorgesehen, dass semesterbegleitende Hausaufgaben auf die Prüfungsnote angerechnet werden, sind die entsprechenden Regelungen der Prüfungsordnung zu beachten. Prüfung nach Ende der Vorlesungszeit.			

### Anlage 3: Geänderte Aufschlüsselung der Wahlpflichtbereiche

Dieser Wahlpflichtkatalog gibt den aktuellen Stand gemäß dem Tag der Beschlussfassung der Prüfungsordnung wieder, nachfolgende Änderungen, die sich nicht auf die Prüfungsformen beziehen, werden im Campus-Informationssystem bekannt gegeben.

#### Theoretische Informatik

Einführung in Effiziente Algorithmen	6 CP
Einführung in Model Checking	6 CP
Einführung in den Compilerbau	6 CP
Einführung in die Funktionale Programmierung	6 CP
Einführung in die Logikprogrammierung	6 CP
Einführung in die Erfüllbarkeitsüberprüfung	6 CP
Einführung in die Modellierung und Analyse hybrider Systeme	6 CP
Einführung in die Komplexitätstheorie	6 CP
Einführung in die Grundlagen der Datenwissenschaft	6 CP
Einführung in die Mathematische Logik II	6 CP
Advanced Automata Theory	6 CP

#### Software und Kommunikation

Einführung in Software-Architekturen	6 CP
Einführung in die Softwaretechnik-Programmiersprache Ada 95	6 CP
Einführung in die Modellbasierte Softwareentwicklung	6 CP
Einführung in Software-Qualitätssicherung	6 CP
Einführung in Distributed Applications and Middleware	6 CP
Einführung in Advanced Internet Technology (Massiv Verteilte Systeme I)	6 CP
Einführung in Mobilkommunikation und Sensor-Netzwerke	6 CP
Einführung in Mobile Internet Technology	6 CP
Einführung in Communication Systems Engineering	6 CP
Einführung in Eingebettete Systeme	6 CP
Internet Architecture and Performance	6 CP

#### Daten- und Informationsmanagement

Einführung in Web Technologien	6 CP
Einführung in die Implementierung von Datenbanken	6 CP
Einführung in die künstliche Intelligenz	6 CP
Einführung in die Wissensrepräsentation	6 CP
Einführung in Data Mining Algorithmen	6 CP
The Logic of Knowledge Bases	6 CP

**Angewandte Informatik**

Einführung in die statistische Klassifikation	6 CP
Einführung in die automatische Spracherkennung	6 CP
Einführung in statistische Methoden zur Verarbeitung natürlicher Sprache	6 CP
Einführung in die Computergraphik	6 CP
Einführung in Game Programming	6 CP
Einführung in Designing Interactive Systems	6 CP
Einführung in iPhone Anwendungsprogrammierung	6 CP
Einführung in High-Performance Computing	6 CP
Einführung in die Leistungs- und Korrektheitsanalyse paralleler Programme	6 CP
Einführung in Computational Differentiation	6 CP
Einführung in Sprachen für Wissenschaftliches Rechnen	6 CP
Computervision	6 CP
Physikalisch-Basierte Animation	6 CP